

RANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PENJUALAN DI PABRIK TAHU PAYUNG SEKAKI

Wahyu Ramadhan Chaniago^{1*}, Fadlan Jassikar², Ibnu Ardian³, Haifa Rizki Amalia⁴

¹²³⁴*Sistem Informasi, Universitas Muhammadiyah Riau, Riau, 28294*

Email: 230402057@student.umri.ac.id

**corresponding author*

Abstrak

Pabrik Tahu Payung Sekaki menghadapi berbagai tantangan dalam penjualan dan pemasaran produknya, yang masih dilakukan secara langsung tanpa menggunakan sistem informasi yang ada. Hal ini menyebabkan penjualan kurang maksimal, serta kesulitan dalam pengelolaan data penjualan dan stok barang. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi berbasis web guna meningkatkan efisiensi penjualan dan operasional pabrik. Metode yang digunakan untuk perancangan sistem informasi ini yaitu metode sekuensial linear, meliputi analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, dan pengujian. Sistem ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP, CSS, dan database MySQL. Hasil perancangan sistem informasi ini menunjukkan bahwa sistem informasi yang dirancang dapat membantu Pabrik Tahu Payung Sekaki dalam mengoptimalkan proses penjualan dan memperluas jangkauan pemasaran, sehingga dapat meningkatkan daya saing pabrik di era digital saat ini. Kesimpulan dari penelitian ini adalah perancangan sistem informasi berbasis web di Pabrik Tahu Payung Sekaki diharapkan mengatasi kendala pemasaran dan operasional yang sebelumnya dihadapi. Sistem ini tidak hanya meningkatkan efisiensi dan efektivitas penjualan, tetapi juga memperluas jangkauan pasar pabrik, sehingga meningkatkan daya saing bisnis di era digital.

Kata kunci: *sistem informasi, pabrik tahu, web, pemasaran, efisiensi*

1. PENDAHULUAN

Suatu sistem pada organisasi yang mengelola transaksi, mendukung operasi, dan menyediakan laporan yang diperlukan merupakan definisi dari sistem informasi[1][2]. Website merupakan kumpulan halaman yang memuat informasi digital seperti teks, gambar, animasi, suara, dan video, atau kombinasi dari semuanya, yang dapat diakses melalui internet oleh semua orang di seluruh dunia[3]. Website juga merupakan media yang sangat cocok untuk mengenalkan kepada masyarakat luas tentang berbagai potensi dan keunggulan suatu produk yang ingin dipasarkan[4].

Pabrik Tahu Payung Sekaki adalah suatu usaha pengolahan yang bergerak dibidang pengolahan pangan dari bahan baku kedelai. Pabrik ini berdiri pada tahun

2015. Pabrik ini beralamat di jalan Fajar Ujung Gang Sekapur Sirih Kec. Payung Sekaki Kelurahan Labuh Baru Barat Pekanbaru, Riau. Pabrik Tahu Payung Sekaki merupakan usaha penjualan Tahu. Di era teknologi informasi sekarang Pabrik Tahu Payung Sekaki belum menerapkan sistem informasi, saat ini pemesan penjualan masih dilakukan secara langsung dilokasi, sehingga konsumen harus datang langsung, hal ini kurang efektif dan berdampak pada penjualan.

Sistem penjualan pada Pabrik Tahu Payung Sekaki ini memiliki banyak kendala dalam memasarkan produknya, yaitu kurang efektif dalam memasarkan produknya atau layanan tidak berhasil menarik perhatian konsumen. Konsumen sulit menjangkau produk karena ada faktor-faktor seperti batasan geografis yang membatasi distribusi, dan promosi yang kurang efektif dalam menjangkau audiens yang tepat. Proses transaksi menjadi kendala utama karena kompleksitas proses transaksi yang dapat mengakibatkan kebingungan dan kehilangan waktu pembeli, hal ini disebabkan oleh berbagai faktor, prosedur pembayaran yang rumit, ketidakjelasan dalam informasi produk, keterbatasan opsi pembayaran, operasional dan pemasaran.

Solusi yang ditawarkan untuk Pabrik Tahu Payung Sekaki yaitu untuk merancang aplikasi Sistem Informasi berbasis web untuk mengelola informasi dengan cakupan pemasaran, pengelolaan data penjualan, dan memudahkan akses informasi bagi penggunaanya dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu pemilik mitra dalam meningkatkan pemasaran supaya lebih maksimal dan efektif.

Dalam Pembuatan sistem informasi ini, metode yang digunakan pada penelitian ini adalah sekuensial linear sebagai metode pengembangan sistem dipilih karena lebih mudah diterapkan pada kasus-kasus seperti ini. Beberapa penelitian juga menggunakan metode ini antara lain Fathur Payuda (2020) yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Pt. Duta Perfume Berbasis Web Menggunakan Metode Sekuensial Linier". Hasil dari penelitian ini bisa mendukung PT. Duta Perfume dalam mempergunakan pemasaran online atau e-commerce melalui teknologi web untuk meningkatkan penjualan mereka[5]. Ada beberapa bahasa pemrograman yang digunakan untuk perancangan sistem informasi ini, yang pertama adalah PHP (Hypertext Preprocessor), Penggunaan PHP memungkinkan Web dapat dibuat dinamis sehingga maintenance situs Web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien[6]. Yang kedua adalah CSS

(Cascading Style Sheets) merupakan bahasa pemrograman untuk menentukan gaya dari tampilan website yang akan digunakan seperti tata letak halaman, warna, dan font. Semuanya dapat ditentukan oleh CSS, CSS bertujuan agar website terlihat lebih menarik[7]. Yang ketiga adalah MySQL merupakan sebuah database yang umum digunakan. MySQL merupakan salah satu jenis dari DBMS yang penting dalam pengelolaan data[8].

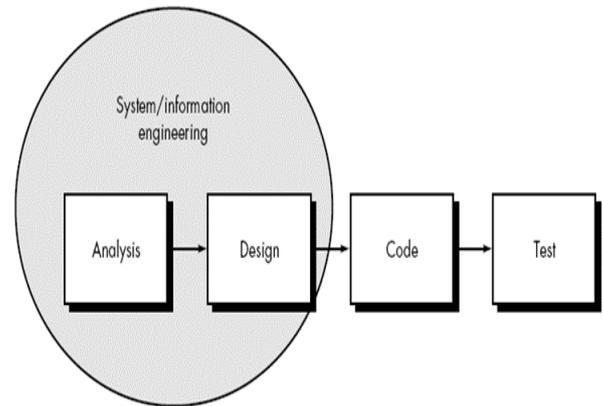
Pembuatan sistem informasi ini memiliki beberapa tujuan. Pertama, memperluas cakupan distribusi supaya lebih maksimal sehingga dapat meningkatkan pemasaran supaya lebih maksimal dan efektif. Kedua, mempermudah pemasaran, supaya memberikan kemudahan untuk menginformasikan dan mempromosikan produk secara luas. Ketiga, mempermudah pembeli dalam melakukan transaksi, dalam hal melihat stok maupun pembayaran. Terakhir, mempermudah pengolahan data baik keuangan maupun barang(stok), sistem ini harus mampu melacak stok barang secara real-time, mengelola pesanan pelanggan dengan pelanggan dengan efisien, dan memberikan laporan yang akurat tentang kinerja persediaan.

Penelitian tentang perancangan sistem informasi untuk umum telah banyak dilakukan, diantaranya Junaedi (2022) membuat Sistem Informasi Pelayanan Customer Dengan Platform Web, hasil dari penelitian ini adalah sebuah perancangan aplikasi Barbershop dengan platform berbasis web yang dapat digunakan oleh customer untuk melakukan sistem booking[9]. Platform berbasis web yang dapat digunakan oleh customer untuk melakukan sistem booking. Selanjutnya Sakban (2020) membuat Sistem Informasi Desa Berbasis Web menghasilkan sistem dengan antarmuka yang mudah digunakan oleh pengguna, dapat mengolah data dan informasi. Selain itu, diharapkan pengolah informasi desa dapat melakukan input data melalui website ini[10]. Dan yang terakhir Purwati (2022) membuat Sistem Informasi Berita Berbasis Web PT. Garda Revolusi Tv Madiun. Berdasarkan hasil penelitian, berita yang disebar melalui sistem ini dapat dipercaya. Selain itu, tata letak lama dari situs web berita telah diperbarui dengan desain tampilan yang lebih menarik [11].

Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Informasi Manajemen untuk sebuah pabrik tahu. Sistem informasi ini akan membantu dalam pengelolaan penjualan tahu, mempromosikan hasil olahan, serta memudahkan akses informasi bagi pengguna .

1. METODE PENELITIAN

Metode yang dilakukan dalam kerja praktik ini yaitu metode Skuensial Linier seperti gambar 1 dibawah ini:



Gambar 1. Metode Skuensial Linier

Gambar 1 diatas merupakan tahapan dalam metode Skuensial Linier, penjelasan lengkapnya dijelaskan sebagai berikut

1. Analisis

Analisis yang dilakukan pada tahap ini berupa pengumpulan kebutuhan data dan mempelajari data. Informasi diperoleh kemudian dianalisis untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada. Hasil analisis ini nantinya akan digunakan sebagai panduan dalam merancang sistem.

2. Desain

Pada tahapan desain yaitu merancang berdasarkan hasil dari analisis kebutuhan dan menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.

a. Desain Use Case

Use Case dalam Sistem Pabrik Tahu Payung Sekaki digunakan untuk mengidentifikasi berbagai fungsi yang tersedia dalam sistem serta menentukan siapa saja yang akan menggunakan sistem tersebut[12].

b. Desain Database

Database digunakan untuk menyimpan data. Dalam perancangan sistem, database merupakan salah satu komponen utama yang akan diolah untuk menghasilkan informasi[13].

c. Desain Interface

Desain interface adalah proses membangun antarmuka yang fokus pada gaya dan tampilan yang interaktif bagi pengguna maupun pemakai. Tujuannya untuk membuat tampilan antarmuka yang sederhana, mudah diakses oleh pengguna dan menyenangkan secara estetika[14].

2. Implementasi

Dalam tahapan ini bahasa yang digunakan adalah PHP, CSS dan tools yang digunakan adalah Visual Studio Code, XAMPP dan database yang digunakan

yaitu MySQL. Kode pemrograman ini berfungsi untuk mengolah data-data yang ada. Dengan kode program ini menjadikan antarmuka dan database dapat saling terhubung sehingga data dapat ditampilkan pada tampilan antarmuka dan dapat disimpan dalam database.

3. Pengujian

Pengujian pada sistem informasi kerja praktek ini menggunakan Black-Box Testing (pengujian kotak hitam). Menurut Shalahuddin dan Rosa (Rosa and Shalahuddin, 2013). Black-Box Testing (pengujian kotak hitam) yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Sistem informasi ini akan diterapkan di Pabrik Tahu Payung Sekaki [15].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis

1. Kebutuhan Hardware

- a. 12th Gen Intel(R) Core (TM) i5-12400F (12 CPUs), ~2.5GHz
- b. Ram 16 GB
- c. Harddisk 1 TB

2. Kebutuhan Software

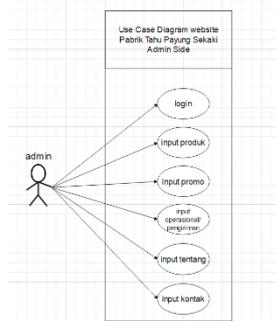
- a. Sistem Operasi Windows 11
- b. Google
- c. Visual Studio Code
- d. MySQL

B. Analisis

Pada tahap ini terbagi menjadi 3 bagian yaitu

1. Desain Use Case

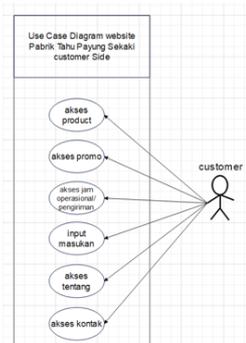
Use case diagram pada Gambar 3 menjelaskan dalam sistem ini admin bertugas untuk mengelola data produk, mengelola data promo, mengelola data operasional, dan mengelola data tentang dan data kontak.



Gambar 3. Use Case sistem informasi Pabrik Tahu Payung Sekaki Admin side

Use case diagram pada Gambar 3 menjelaskan dalam sistem ini admin dapat melakukan beberapa hal seperti input data, input promo, input pengiriman, input tentang dan input kontak.

Use case diagram pada Gambar 4 menjelaskan dalam sistem ini admin bertugas untuk mengelola data produk, mengelola data promo, mengelola data operasional, dan mengelola data tentang dan data kontak.



Gambar 4. Use Case sistem informasi Pabrik Tahu Payung Sekaki Customer side

Use case diagram pada Gambar 4 menjelaskan dalam sistem ini user dapat melakukan beberapa hal melihat data product, melihat data promo, melihat data pengiriman, dan menginput masukan, melihat data tentang dan kontak.

2. Desain Database

Dalam merancang sebuah aplikasi, database merupakan salah satu komponen atau objek utama untuk diolah dan dijadikan informasi.

Disini kami memasukan semua data yang sudah dibuat pada usecase diagram menjadi sebuah database. Perancangan database Sistem informasi dibuat menggunakan MySQL.

a. Table Admin

Tabel admin merupakan tabel yang berisi data-data admin yang ada di system informasi Pabrik Tahu Payung Sekaki seperti tertera pada tabel 1.

Tabel 1. Data admin

no	tb_admin	type
1	id_admin	int(11)
2	nama	varchar(30)
3	password	varchar(30)
4	log_stats	timestamp

Pada tabel 1. dapat dilihat pada kolom id_admin dengan type data int karena berisi angka yang berupa id, pada kolom nama dengan type varchar karena berisi huruf

dan karakter, dan pada kolom password dengan type varchar karena berisi keterangan huruf dan karakter.

b. Table Produk

Tabel kajian berisi data-data produk yang ada di sistem informasi Pabrik Tahu Payung Sekaki seperti tertera pada tabel 2.

Tabel 2. Data produk

no	tb_produk	type
1	produk_id	int(11)
2	nama_produk	varchar(30)
3	harga	int(11)
4	stok	int(11)
5	gambar	varchar(225)

Pada tabel 2 dapat dilihat pada kolom produk_id dengan type data int karena berisi angka yang berupa id, pada kolom nama_produk dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter, pada kolom harga dengan type int karena berisi angka yang berupa harga barang, pada kolom stok dengan type int karena berisi angka yang berupa stok barang, dan kolom gambar dengan type varchar karena berisi huruf dan gambar.

c. Table Operasional

Tabel operasional merupakan tabel yang berisi data-data seperti jam, tanggal, alamat dan keterangan seperti yang tertera pada table 3.

Tabel 3. Data operasional

no	tb_operasional	type
1	operasional_id	int(11)
2	pesanan	varchar(30)
3	jam	timestamp
4	tgl	date
5	alamat	varchar(50)
6	keterangan	varchar(100)

Pada tabel 3. dapat dilihat pada kolom operasional_id dengan type data int karena berisi angka yang berupa id, pada kolom pesanan dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter, pada kolom jam dengan type timestamp karena berisi keterangan waktu, pada kolom tgl dengan type data date karena berisi tanggal pada kolom alamat dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter, dan pada kolom keterangan dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter.

d. Table Promo

Table promo berisi data-data promo yang ada di sistem informasi Pabrik Tahu Payung Sekaki seperti yang tertera pada table 4.

Tabel 4. Data promo

no	tb_promo	type
1	promo_id	int(11)
2	nama_produk	varchar(30)
3	promo	int(11)

Pada tabel 4. dapat dilihat pada kolom promo_id dengan type data int karena berisi angka yang berupa id, pada kolom nama_produk dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter, dan pada kolom promo dengan type int karena berisi angka.

e. Table Tentang

Tabel tentang merupakan tabel yang berisi data profil singkat dan gambaran Pabrik Tahu Payung Sekaki secara umum, seperti tertera pada tabel 5.

Tabel 5. Data tentang

no	tb_tentang	type
1	tentang_id	int(11)
2	gambar	varchar(225)
3	tentang	text
4	alamat	varchar(225)
5	email	varchar(50)
6	no_hp	int(15)

Pada tabel 5. dapat dilihat pada kolom tentang_id dengan type data int karena berisi angka yang berupa id, pada kolom gambar dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter, pada kolom tentang dengan type text karena berisi keterangan huruf dan karakter, pada kolom alamat dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter, pada kolom email dengan type varchar karena berisi huruf dan karakter, dan pada kolom no_hp dengan type int karena berisi angka.

f. Table Kontak

Table kontak berisi data-data kontak yang ada di sistem informasi Pabrik Tahu Payung Sekaki seperti yang tertera pada table 6.

Tabel 6. Data kontak

no	tb_kontak	type
1	kontak_id	int(11)
2	nama	varchar(50)
3	Email	varchar(50)
4	Subject	varchar(100)
5	Pesan	text
6	Tgl	timestamp
7	keterangan	varchar(50)

3. Desain Interface

Untuk mendesain tampilan sistem informasi yang akan di implementasikan, kami menggunakan Ms Power point dan mendesain sampel tampilan-tampilan pada sistem informasi yang akan kami buat.

1. Desain Tampilan Login

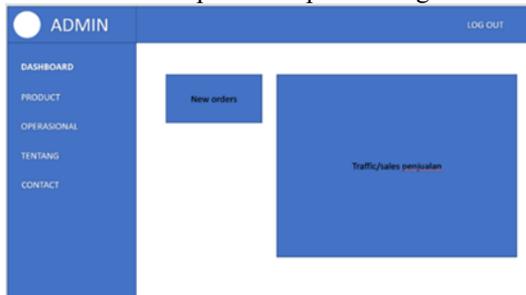
Desain tampilan login merupakan halaman pertama yang akan muncul pada bagian admin side dapat dilihat pada gambar 5 dibawah ini.

Gambar 5. Tampilan login admin side

Pada gambar 5 dapat dilihat bahwa pada desain login terdapat dua textbox yaitu username dan password selain itu juga terdapat satu button login.

2. Desain Tampilan Dashboard Admin Side

Setelah berhasil melakukan login maka halaman yang akan muncul adalah halaman menu utama yaitu dashboard seperti pada gambar 6.

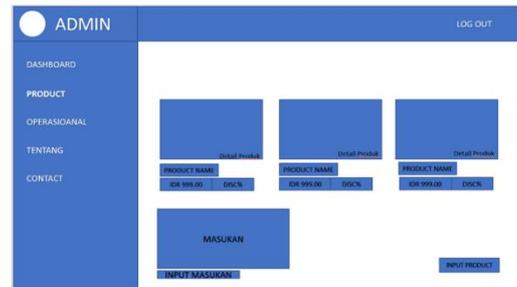


Gambar 6. Tampilan login admin side

Pada gambar 6 dapat dilihat bahwa pada desain halaman ini terdapat dua bagian yaitu bagian letak new orders, dan bagian letak Traffic/Sales Penjualan selain itu di tampilan utama juga terdapat 1 button logout.

3. Desain Tampilan Menu Product Admin Side

Desain tampilan product merupakan menu untuk menampilkan, menambah, mengubah, menghapus dan memberi promo, memberi harga product Seperti pada gambar 7.

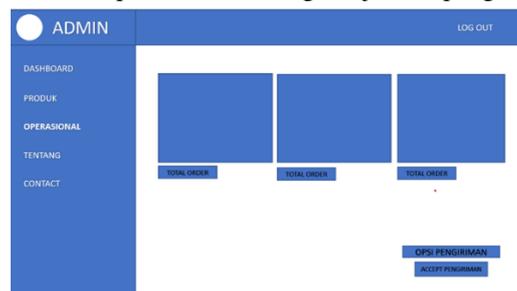


Gambar 7. Tampilan menu product admin side

Pada gambar 7 dapat dilihat bahwa pada desain halaman ini terdapat beberapa bagian seperti untuk memasukan data masukan dan terdapat tombol input product selain itu di tampilan ini juga terdapat 1 button logout.

4. Desain Tampilan Menu Operasional Admin Side

Desain tampilan operasional berfungsi untuk menerima total pesanan dan mengatur jadwal pengiriman



seperti gambar 8 dibawah.

Gambar 8. Tampilan menu operasional admin side

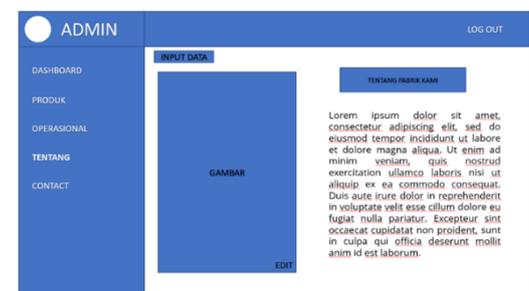
Pada gambar 8 diatas menampilkan berapa banyak total produk yang dibeli oleh konsumen dan juga mengatur jadwal pengiriman produk ke konsumen.

5. Tampilan Menu Tentang Admin Side

Desain tampilan tentang merupakan menu untuk menambah dan mengubah data tentang. Desain tampilan tentang merupakan menu untuk menambah dan mengubah data tentang seperti pada gambar 9.

Gambar 9. Tampilan menu tentang admin side

Pada gambar 9 dapat dilihat bahwa tampilan



menu tentang memiliki terdapat empat bagian yaitu input data, gambar, tentang dan button logout.

6. Tampilan Menu Contact Admin Side

Desain tampilan tentang merupakan menu untuk menambah dan mengubah data contact. Desain tampilan tentang merupakan menu untuk menambah dan mengubah data contact seperti pada gambar 10.



Pada gambar 10 diatas terdapat input data untuk memasukan data tentang contact yang dapat dihubungi oleh customer.

7. Tampilan Desain Menu Customer Side

Pada tampilan menu ini, menampilkan halaman utama yang berisi apa saja kabar atau berita baru yang dimiliki oleh Pabrik Tahu Payung sekaki seperti gambar 11 dibawah.

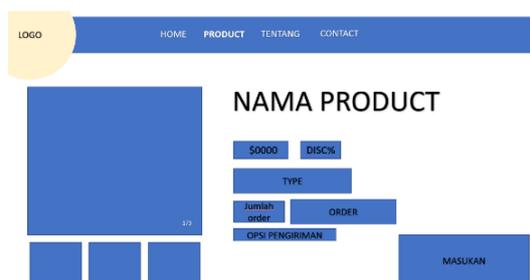
Gambar 11. Tampilan menu Home pada customer side



Pada gambar 11 diatas menampilkan gambar beserta informasi terupdate tentang Pabrik Tahu Payung Sekaki.

8. Tampilan Menu Produk Pada Customer Side

Disini menampilkan informasi tentang produk yang berupa nama produk, harga, tipe, dan juga bisa mendapatkan potongan harga. Di menu ini juga para customers melakukan pembelian produk yang sudah disediakan. Dapat dilihat pada gambar 12 dibawah.



Gambar 12. Tampilan menu produk pada customer side

Gambar 12 diatas merupakan tempat para customers melakukan pembelian produk.

9. Tampilan Menu Tentang Pada Side Customers

Pada bagian ini menampilkan artikel-artikel tentang Pabrik tahu payung sekaki yang dapat dibaca oleh customers seperti gambar dibawah 13 dibawah ini.

Gambar 13. Tampilan menu tentang pada customer side
Gambar 13 diatas menampilkan artikel tentang produk maupun tentang Pabrik Tahu Payung Sekaki

10. Tampilan Menu Contact Pada Customers Side

Pada bagian contact customers dapat menghubungi pihak Pabrik terjadi kesalahan ataupun ingin memasukan saran seperti gambar 14 dibawah ini.



Gambar 14. Tampilan menu contact pada customer side
Gambar 14 diatas menampilkan contact para pihak pabrik yang dapat dihubungi oleh para customers.

C. Rencana Implementasi

Pada tahap ini yaitu melakukan pengujian terhadap sistem informasi yang sudah dibuat sehingga dapat diketahui apakah sistem ini berjalan sesuai dengan kebutuhan. Tahapan ini dilakukan dengan fitur yang ada dalam sistem ini, dengan menjalankan setiap fiturnya dan bisa mengetahui apakah ada kesalahan atau tidak.

4. KESIMPULAN

Sistem informasi yang dirancang bertujuan untuk mempermudah dan mengatasi beberapa masalah yang dihadapi oleh Pabrik Tahu Payung Sekaki, seperti penjualan yang kurang maksimal, kesulitan dalam pemasaran dan pengelolaan data penjualan dan stok barang yang sulit. Melalui analisis yang dilakukan, berhasil dirancang sebuah system informasi yang mencakup berbagai fitur penting baik bagi pihak Pabrik maupun para customers/pembeli. Penggunaan teknologi seperti PHP, CSS, MySQL, dan Visual code studio dalam pengimplementasian system memastikan agar system dapat berjalan dengan baik dan terhubung dengan database.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Witanto and H. H. Solihin, "Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus: SMP Plus Babussalam Bandung)," *Jurnal Infotronik*, vol. 1, no. 1, 2016.
- [2] H. Purwanto, F. Arya Nugraha, M. R. Prayogha, and

- R. M. Syahputra, "Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," vol. 3, no. 2, pp. 100–104, 2021.
- [3] H. Jurnal and A. Christian, "Jurnal Manajemen Informatika Perancangan Sistem Informasi Penjualan Rumah Berbasis Web," *JUMIKA*, vol. 7, no. 2, 2020.
- [5] P. S. Hasugian, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi," 2018.
- [6] M. Fathur Payuda, E. Hermawan, and M. Aldisetya, "rancang bangun sistem informasi penjualan pada pt. Duta perfume berbasis web menggunakan metode sekuensial linier Design Of Sales Information Systems Web-Based At PT. Duta Perfume Using Linear Sequential Methods", doi: 10.30813/j-alu.v2i2.2072.
- [7] F. Shadiq, M. Soleh, R. Teguh, T. Elizabeth, P. S. Informasi, and S. Gi Mdp, "Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada PT. Indo Prima Jaya Palembang Web Based Employment Information System at PT. Indo Prima Jaya Palembang," 2020.
- [8] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Setiawan, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [9] F. N. Agung, I. Junaedi, and A. B. Yulianto, "Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Customer Dengan Platform Web," *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, vol. 2, no. 4, p. 320, Sep. 2022, doi: 10.52362/jmijayakarta.v2i4.916.
- [10] M. Sakban and R. Sinaga, "Perancangan Sistem Informasi Desa Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Tanjung Maraja Kab. Simalungun)," *Jurnal Bisantara Informatika (JBI)*, vol. 4, no. 2, 2020.
- [11] N. Purwati, H. Brillyano Pradana, and D. Iswahyuni, "Perancangan Sistem Informasi Berita Berbasis Website Pt Garda Revolusi TV Madiun," *CONTEN : Computer and Network Technology*, vol. 2, no. 2, pp. 108–117, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/conten>
- [12] A. F. Waluyo, I. Kadek, and D. Nuryana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sembakoqu Berbasis Web dengan Implementasi Metode Sekuensial Linier 1," pp. 1–12, 2020.
- [13] L. Nilawati, A. I. Nurillah, R. I. Nurachim, and J. Triansyah, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Apotek Riski Sehat Jakarta," *JAIS - Journal of Accounting Information System*, vol. 2, no. 2, pp. 24–30, 2022, doi: 10.31294/jais.v2i2.1594.
- [14] M. G. R. Pamungkas, A. Muliawati, and A. O. Indarso, "Perancangan User Interface Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Goal-Directed Design (Studi Kasus: Desa Sukamanah)," *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA) Jakarta-Indonesia*, no. April, pp. 1–9, 2021, [Online]. Available: <https://conference.upnvj.ac.id/index.php/senamika/article/view/1251/1009>.
- [15] N. Istiawan and N. Nuralia, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Koleksi Museum Berbasis Web (Studi Kasus Museum Negeri Provinsi Lampung)," *Jurnal Informatika dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 1, pp. 102–109, 2021, [Online]. Available: <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/731%0Ahttps://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/731/268>