

SISTEM INFORMASI PADA AIESEC LAMPUNG BERBASIS WEB

Neni Purwati¹⁾, Inas Yuni Tsamarah²⁾

^{1,2}Jurusan Sistem Informasi, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

^{1,2}Jl. ZA. Pagar Alam No.93 Labuhan Ratu, Bandar Lampung

Email: ¹nenipurwati87@darmajaya.ac.id, ²inasytsamarah@gmail.com

Abstract

AIESEC is an international organization for youth to develop their leadership potential. AIESEC is the largest student-driven organization in the world. An organization that focuses on developing youth leadership and serving as ambassadors abroad to carry out social projects. AIESEC also focuses on leadership development, leadership experience, and participation in the Global Learning Environment. This research produces an interface to facilitate AIESEC Lampung projects. This system was a facility for organizations to replace systems that used manual recording and resulting in a lack of time efficiency. This system integrates data ranging from report data and transactions that had been stored in the database. The new system was designed using the RAD (Rapid Application Development) method. It was a linear sequential software development process that emphasized the development cycle in a short time iteratively (repetitively) in developing a system. A working model of the system was constructed in the early stages of development in defining the user requirements. With an integrated web-based computerized system, problems in transaction services at AIESEC Lampung can be solved easily. Reports and all transactions was displayed in the system. This research produced an Information System at AIESEC Lampung to carry out projects, namely the registration process and the host family program.

Keyword: Information Systems, AIESEC, RUP, Web.

Abstrak

AIESEC adalah organisasi internasional yang membantu mengembangkan potensi kepemimpinan anak muda. AIESEC adalah organisasi mahasiswa terbesar di dunia. Sebuah organisasi yang berfokus pada pelatihan eksekutif muda dan melaksanakan proyek-proyek sosial sebagai duta luar negeri. AIESEC juga berfokus pada pengembangan kepemimpinan, pengalaman kepemimpinan, dan partisipasi dalam lingkungan pembelajaran global. Dalam penelitian ini, dibuat antarmuka berbasis web untuk membantu memfasilitasi proyek AIESEC Lampung. Sistem ini merupakan cara untuk menggantikan sistem dimana organisasi masih menggunakan pencatatan manual, sehingga efisiensi waktu berkurang. Sistem ini mengintegrasikan dari data laporan hingga transaksi yang tersimpan di database. Sistem baru dibangun sesuai dengan metode RAD (Rapid Application Development). Ini adalah proses pengembangan perangkat lunak sekuensial linier dan model kerja yang sebentar dan berulang. Sistem ini dibangun di awal tahap pengembangan yang bertujuan untuk menetapkan kebutuhan pengguna. Masalah layanan pelayanan pada AIESEC Lampung dapat dengan mudah diselesaikan dengan sistem menggunakan komputer berbasis web yang terintegrasi. Laporan dari semua transaksi dapat dilihat pada sistem. Penelitian ini mengarah pada proyek sistem informasi AIESEC Lampung, yang memungkinkan proses pendaftaran dan program penginapan untuk para anggota yang mengikuti kegiatan-kegiatan AIESEC dapat didata dengan rapi dan terstruktur.

Kata Kunci: Sistem Informasi, AIESEC, RUP, Web.

1. Pendahuluan

Revolusi industri keempat atau dikenal dengan Industri 4.0 menghasilkan keuntungan besar serta tantangan yang sama besarnya dan sulit diukur mengingat sebagian besar dari kita adalah konsumen sekaligus produsen. Konsumen yang memperoleh dampak yang terbesar karena industri 4.0 telah memungkinkan produk dan layanan baru yang

secara virtual menggunakan internet sangat efisien sehingga konsumen tidak dibebani biaya apapun[1]. Menurut Wahab (2016) internet merupakan suatu jaringan akses yang sudah berkembang cepat dan besar, diantaranya memiliki perangkat-perangkat komputer yang saling berhubungan antara satu protokol dengan protokol lainnya yang terdapat pada komputer[2][3].

Tanpa disadari, internet telah mengubah gaya hidup, kebiasaan, sosial, ekonomi dan budaya kita [4][5][6]. Berbagai aspek kebutuhan dalam hidup dapat diakses melalui internet seperti komunikasi, bisnis, informasi, hiburan, pendidikan dan lainnya. Dengan berbagai aplikasi dan fitur yang disediakan menjadikan pengguna internet terus bertambah secara signifikan[7].

Banyak sekali manfaat internet dalam kehidupan sehari-hari. Berikut ini merupakan beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari penggunaan internet bagi manusia dalam masa pandemic maupun tidak[8][9].

Dampak penggunaan internet juga mempengaruhi komunikasi antara orang tua dengan para remaja. Hal ini disebabkan adanya potensi kecanduan terhadap internet hingga membuat para penggunanya melupakan kewajiban dan tanggung jawabnya, karena tidak mampu mengatur waktu secara produktif[10].

Perusahaan/organisasi harus mampu beradaptasi dengan cepat dengan melakukan inovasi untuk menghadapi tantangan digitalisasi di era industri 4.0 dimana situasi dan kondisi saat ini semua aktifitas dilakukan secara daring. Kemudian setelah seluruh aturan telah selesai dibuat, perusahaan harus mensosialisasikannya kepada seluruh *stakeholders* agar tetap terjaga komunikasi bisnisnya dengan baik[11].

Organisasi yang baik yaitu organisasi yang dapat diakui keberadaannya oleh masyarakat disekelilingnya, karena dapat berkontribusi seperti; pemberdayaan sumber daya manusia dalam masyarakat sebagai bagian dari organisasi sehingga menekan angka pengangguran. Personil-personil yang ada di dalam suatu organisasi mempunyai suatu keterkaitan yang secara kontinyu. Perasaan keterkaitan ini, bukan berarti menjadi anggota organisasi seumur hidup tetapi sebaliknya, organisasi menghadapi perubahan yang drastis pada keanggotaan tersebut, meskipun saat menjadi anggota personil-personil dalam organisasi telah berpartisipasi dengan baik[12].

Organisasi yang telah didukung dengan Web menyatukan berbagai komponen secara dinamis untuk memanfaatkan informasi secara bersama-sama dengan konsumen, produk, pemasaran, pada saat itu juga (*real time*). Kunci utama dari internet adalah dimungkinkannya seorang pembeli menggunakan sistem, untuk memenuhi transaksi penjualan dan mengintegrasikan informasi tersebut dengan sistem ERP(*Enterprise Resource Planning*) [13]. Salah satu organisasi yang dijalankan oleh mahasiswa yang telah beroperasi di berbagai negara di dunia adalah AIESEC(*Association Internationale des Etudiants en Sciences Economiques et Commerciales*) yang diambil dari bahasa Prancis, apabila diartikan secara harfiah ke Bahasa Indonesia maka berarti Asosiasi Pemuda Internasional yang bergerak di Ilmu Ekonomi dan Perdagangan. AIESEC adalah *organisasi* internasional yang sudah berdiri di dunia sejak tahun 1948 setelah perang dunia kedua, AIESEC membantu para pemuda mengembangkan potensi kepemimpinan dalam dirinya. AIESEC merupakan organisasi yang berfokus pada pengembangan kepemimpinan, pengalaman kepemimpinan para pemuda dan menjadi *ambassador* di luar negeri untuk menjalankan *project social*, hingga

partisipasi di *Global Learning Environment*. Markas AIESEC saat ini di Rotterdam, Belanda. AIESEC Lampung awalnya di bawah koordinasi Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Lampung (FEB Unila) namun sekarang sudah menjadi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM). AIESEC Unila memiliki 8 departemen. (1) Talent Mangement, (2) Finance , Hovarnance, and Legelity, (3) Incoming Global Volunteer, (4) Outgoing Global Volunteer, (5) OutGoing Global Talent, (6) Business Development, (7) Relation, (8) Brand and Information Mangement.

Saat ini AIESEC Lampung sistem pendaftaran anggota dan program *host family* masih berjalan manual, calon anggota perlu melewati tahapan yang diberikan oleh pengurus AIESEC itu sendiri. Fungsi *host family* yaitu untuk memudahkan dan menyediakan penyewaan tempat tinggal bagi mahasiswa asing yang akan *doing project* di Lampung.

AIESEC memiliki website internasional yang dikhususkan hanya untuk anggota yang sudah memiliki ID untuk *login* saja. sementara AIESEC Lampung sendiri belum memiliki website khusus tersebut. Hal ini yang mendasari penelitian ini untuk membuat website khusus AIESEC Lampung yang dapat membantu *organisasi* tersebut dalam menjalankan dan meningkatkan program kerja serta dapat menarik minat masyarakat atau mahasiswa yang ingin bergabung ke AIESEC Lampung. Untuk itu sistem yang dibuat harus menampilkan antar muka yang menarik, dinamis dan bagus, sesuai dengan kebutuhan yang dikelola oleh organisasi. Aplikasi pada AIESEC Lampung ini dapat memberikan informasi kepada masyarakat dan dengan mudah diakses sehingga informasi mengenai kegiatan-kegiatan di AIESEC Lampung dapat diterima masyarakat lebih jelas.

2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengumpulan data antara lain observasi dan wawancara[14], studi literatur/studi pustaka [15]. Sedangkan metode RAD(Rapid Application Development) dengan tahapan prosesnya adalah Rencana Kebutuhan (*Requirement Planning*), Proses Desain Sistem (*Design System*), Implementasi (*Implementation*) [16], serta menggunakan tools UML(Unified Modeling Language) yang terdiri dari Diagram *Use Case*, Diagram *Activity*, *Class Model/Class Diagram* dan Diagram *Sequence*[17].

3. Hasil dan Analisis

3.1. Hasil

Hasil dari penelitian ini dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Requirement Planning

Pada tahap awal ini dilakukan wawancara dan observasi pada AIESEC Lampung di Unila dan diperoleh informasi kebutuhan user/pengguna yang dijadikan bahan atau acuan untuk membangun sistem informasi yang dapat memenuhi kebutuhan user tersebut. Selain itu dilakukan studi literatur yang diperoleh dari buku dan jurnal melalui internet.

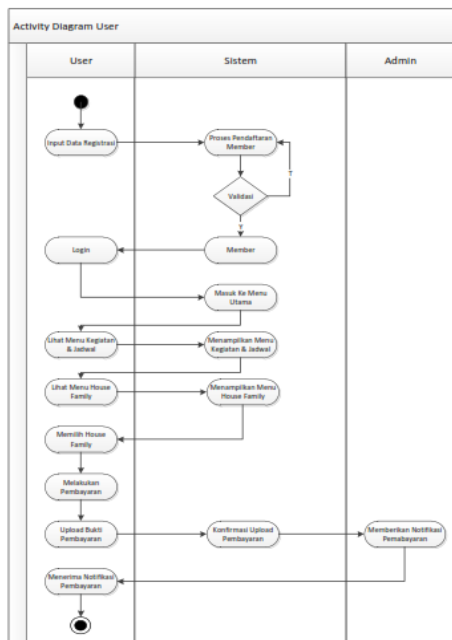
2. Design System

Tahap ini dilakukan proses merancang sebuah sistem informasi berbasis web untuk membangun dan memperbaiki hal-hal apa saja yang dapat dilakukan dengan mendesain Diagram *Use Case* sebagai berikut:

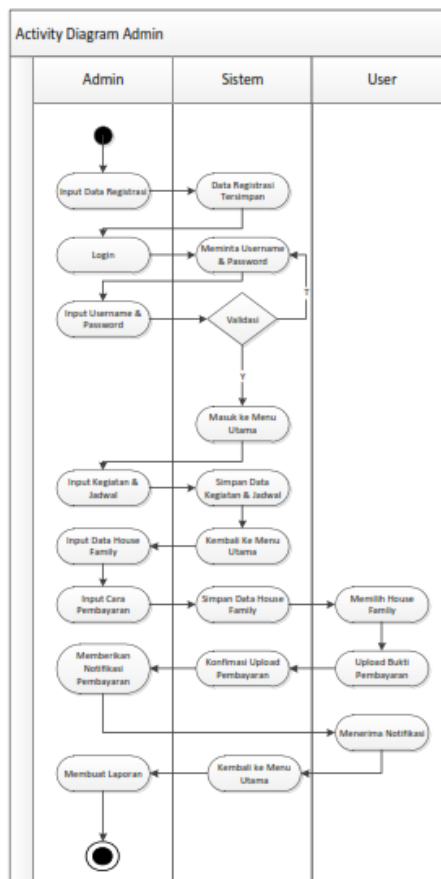


Gambar 1. Diagram *Use Case* Sistem

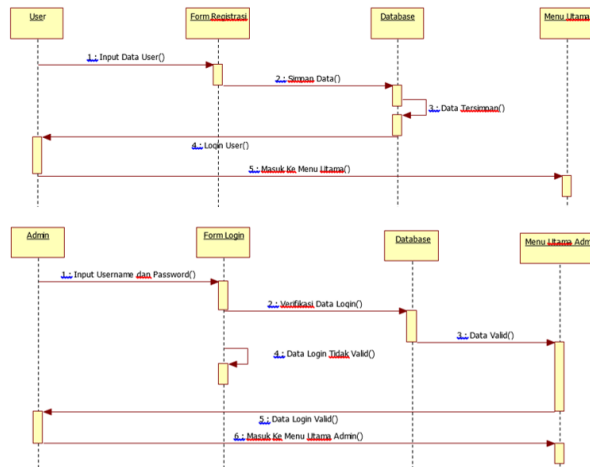
Selain itu didesain dengan Diagram *Activity* untuk *User* dan *Admin* sebagai berikut:



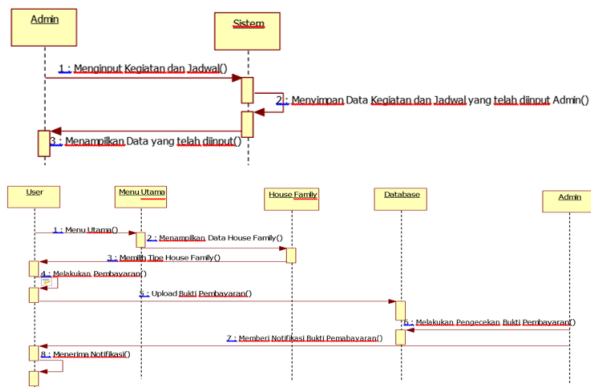
Gambar 2. Diagram *Activity* untuk *User*



Gambar 3. Diagram *Activity* untuk *Admin*
Diagram *Sequence* dari Sistem yang dibangun sebagai berikut:

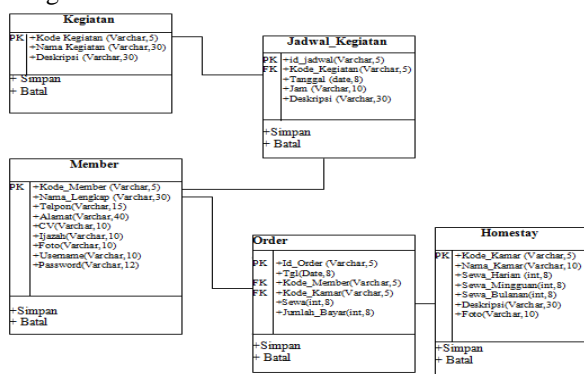


Gambar 4. Diagram *Sequence* Registrasi dan *Login*



Gambar 5. Diagram Sequence Kegiatan & Jadwal, Booking Host Family & Pembayaran

Diagram Class dari Sistem yang dibangun dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 6. Diagram Class

3. Implementation

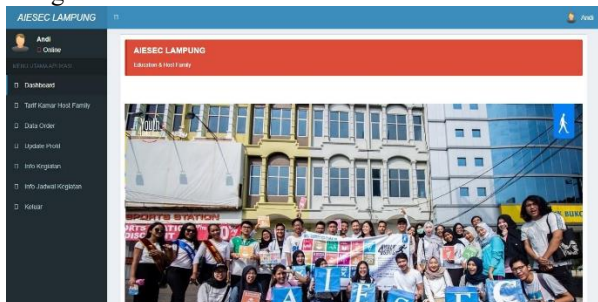
Tahap implementasi ini dapat dilihat pada gambar Menu User Sistem sebagai berikut:



Gambar 7. Tampilan Menu User Sistem

Gambar tersebut merupakan tampilan pertama kali setelah website dibuka oleh user.

Sedangkan Menu Utama user adalah tampilan saat user telah melakukan login. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 8. Tampilan Menu Utama User

Adapun sub menu yang ada antara lain: *Dashboard*, *Tarif Kamar Host Family*, *Data Order(host family)*, *Update Profil*, *Info Kegiatan*, *Info Jadwal Kegiatan*.

Pada login admin di tampilan menu utamanya saat admin telah melakukan login dapat dilihat seperti berikut:



Gambar 9. Tampilan Menu Utama admin

Sub menu yang ada pada Menu Utama admin antara lain: *Dashboard*, *Data Registrasi*, *Data Member*, *Data Kegiatan*, *Jadwal Kegiatan*, *Data Host Family*, *Data Konfirmasi Bayar*, *Laporan*, *Update Profil Akun*.

3.2. Analisis

Analisis sistem ini dimulai dengan melakukan pengujian blackbox pada proses yang terdapat dalam sistem informasi pada AIESEC Lampung Berbasis Web ini dijelaskan pada tabel 1 berikut:

Tabel 1. Blackbox Testing dari User

Proses	Harapan	Hasil
User memilih tipe kamar dan klik booking	Sistem menampilkan pesan data booking kamar telah disimpan, dan sistem menyimpan data ke dalam database	Sesuai
User mencetak Order(host family) secara lengkap	Muncul informasi kamar yang dipilih, alamat user, data booking dan user dapat memcancel booking kamar	Sesuai
User meng-update profil lengkap dan klik submit	Menampilkan isian data profil yang dapat di-update oleh user, dan sistem menyimpan data tersebut ke dalam database	Sesuai
User melihat Info Kegiatan AIESEC	Sistem menampilkan info kegiatan AIESEC	Sesuai
User melihat Info Jadwal Kegiatan	Sistem menampilkan info jadwal kegiatan AIESEC	Sesuai

Tabel 2. *Blackbox Testing* dari Admin

Proses	Harapan	Hasil
Admin melihat data registrasi user, mengecek kelengkapan berkas dapat meng-klik approve/hapus	Ada informasi data <i>registrasi user</i> yang telah tersimpan, dan admin dapat melakukan <i>approve</i> atau hapus data di <i>database</i>	Sesuai
Admin melihat data <i>member</i> , dan dapat menghapus data <i>member</i>	Ada informasi data <i>member user</i> yang telah tersimpan, dan admin dapat menghapus data di <i>database</i>	Sesuai
Admin menginput data kegiatan, dan dapat menghapus/edit data kegiatan	Ada informasi data <i>kegiatan</i> yang telah tersimpan, dan admin dapat menghapus/edit data di <i>database</i>	Sesuai
Admin menginput data Kegiatan	Ada informasi data <i>kegiatan</i> yang telah tersimpan, dan admin dapat menghapus/edit data di <i>database</i>	Sesuai
Admin menginput Jadwal Kegiatan	Ada informasi <i>jadwal kegiatan</i> yang telah tersimpan, dan admin dapat menghapus/edit data di <i>database</i>	Sesuai
Admin menginput data <i>host family</i>	Ada informasi <i>host family</i> yang telah tersimpan, dan admin dapat menghapus/edit data di <i>database</i>	Sesuai
Admin melihat data konfirmasi pembayaran	Muncul informasi <i>host family</i> yang telah tersimpan, dan admin dapat meng- <i>approve/reject/ batalkan</i> data di <i>database</i>	Sesuai
Admin menginput tanggal awal dan tanggal akhir laporan yang dibutuhkan	Menampilkan data laporan sesuai dengan <i>timeframe</i> yang diinginkan	Sesuai
Admin melihat <i>update Profil</i> yang dilakukan user	Menampilkan <i>update profil</i> yang dilakukan oleh user, dan admin dapat <i>edit</i> atau hapus data serta sistem menyimpan data di <i>database</i>	Sesuai

Hasil pengujian yang telah dilakukan diperoleh sistem informasi pada AIESEC Lampung

Berbasis Web yang dapat dipergunakan sesuai kebutuhan *user* dan efektif, disamping itu terdapat beberapa proses yang lain untuk mendukung berjalannya sistem atau aplikasi.

4. Kesimpulan

Berdasarkan tahap pembuatan sistem informasi AIESEC yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan sistem baru berbasis web ini, dapat memberikan informasi yang diperlukan secara efektif dan efisien sehingga penggunaan sistem informasi ini lebih mudah digunakan untuk proses penginputan dan pemilihan datanya. Data yang telah diinputkan pada sistem telah terdatabasekan sehingga tidak akan terjadi kehilangan data, dan pencarian data dapat dilakukan dengan cepat. Meskipun demikian kami sadari sistem tersebut belum sempurna.

Daftar Pustaka

- [1] K. Schwab, *Revolusi Industri Keempat*. PT Gramedia Pustaka Utama, 2019.
- [2] R. A. Wahab, "Analisis Perkembangan Internet Broadband di Wilayah Perbatasan Provinsi Sulawesi Utara," *urnal Penelit. Pos Dan Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 201–226, 2016.
- [3] M. Prihatini and A. Muhid, "Literasi Digital terhadap Perilaku Penggunaan Internet Berkonten Islam di Kalangan Remaja Muslim Kota," *J. An-Nafs*, pp. 23–40, 2021.
- [4] J. A. Bargh and K. Y. A. McKenna, "The internet and social life," *Annu. Rev. Psychol.*, vol. 55, pp. 573–590, 2004.
- [5] P. A. Sulistiyo and E. S. Wahyuni, "Socio-economic impacts by the internet usage of teenagers in villages," *Sodality J. Sosiol. Pedesaan*, vol. 6, no. 1, 2012.
- [6] R. Katz, "Social and economic impact of digital transformation on the economy," in *International Telecommunications Union*, 2017, p. 41.
- [7] A. A. K. S. Putri, "Analisis pengaruh sikap generasi milenial terhadap minat beli online pada situs jejaring sosial," Universitas Islam Indonesia, 2018.
- [8] and R. D. D. Winarso, S. Syahril, A. Aryanto, E. Arribe, "Pemanfaatan Internet Sehat Menuju Kehidupan Berkemajuan," *J. Pengabd. UntukMu NegeRI*, vol. 1, no. 1, pp. 19–23, 2017, doi: 10.37859/jpumri.v1i1.29.
- [9] D. Maharani, F. Helmiah, and N. Rahmadani, "Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19," *J. Pengabd. Masy. Inform. ABDIFORMATIKA*, vol. 1, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [10] B. Tas and A. Oztosun, "Predictability of Internet Addiction with Adolescent Perception of Social Support and Ostracism Experiences," *Turkish Online J. Educ. Technol.*, vol. 17, no. 4, pp. 32–41, 2018.
- [11] L. Fahmawati and I. Imarshan, "Fungsi

- Komunikasi Organisasi Internal Selama Pandemi Covid-19: Studi Kasus di Organisasi Pendidikan,” *J. Pendidik. Edumaspul*, vol. 5, no. 2, pp. 414–423, 2021.
- [12] H. Safri, “Manajemen dan Organisasi dalam Pandangan Islam,” *Kelola J. Islam. Educ. Manag.*, vol. 2, no. 2, pp. 154–166, 2017, doi: 10.24256/kelola.v2i2.437.
- [13] M. A. Firmansyah, *KOMUNIKASI PEMASARAN*. CV. PENERBIT QIARA MEDIA, 2020.
- [14] M. Makbul, “METODE PENGUMPULAN DATA DAN INSTRUMEN PENELITIAN,” 2021, [Online]. Available: <https://osf.io/svu73>.
- [15] S. E. Zaluchu, “Metode Penelitian di dalam Manuskrip Jurnal Ilmiah Keagamaan,” *J. Teol. Ber. Hidup*, vol. 3, no. 2, pp. 249–266, 2021.
- [16] T. Wahyuningrum and D. Januarita, “Perancangan Web e-Commerce dengan Metode Rapid Application Development (RAD) untuk Produk Unggulan Desa,” in *SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI INFORMASI & KOMUNIKASI TERAPAN (SEMANTIK)*, 2014, no. November, pp. 81–88.
- [17] A. Salim, J. Jefi, B. O. Lubis, J. Atmaja, and F. W. Fibriany, “Perancangan Sistem Informasi Layanan Umroh Pada Pt. Galang Saudi Tourism Jakarta Berbasis Website,” *Bina Insa. Ict J.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–11, 2021.