



## PENGENALAN APLIKASI CANVA KEPADA SISWA/SISWI SMKN 1 TANJUNG SARI, LAMPUNG SELATAN

Qadhli Jafar Adrian<sup>1</sup>, Novia Utami Putri<sup>2</sup>, Akhmad Jayadi<sup>3</sup>, Jaka Persada Sembiring<sup>4</sup>, I Wayan Sudana<sup>5</sup>, Okky Adi Darmawan<sup>6</sup>, Fajar Anggit Nugroho<sup>7</sup>, Nur Faqih Ardiantoro<sup>8</sup>  
Universitas Teknokrat Indonesia<sup>1,2,3,4,5,6,7,8</sup>

Email : [qadhliadrian@teknokrat.ac.id](mailto:qadhliadrian@teknokrat.ac.id)<sup>1</sup>, [noviautami@teknokrat.ac.id](mailto:noviautami@teknokrat.ac.id)<sup>2</sup>, [akhmad.jayadi@teknokrat.ac.id](mailto:akhmad.jayadi@teknokrat.ac.id)<sup>3</sup>, [jakapersada@teknokrat.ac.id](mailto:jakapersada@teknokrat.ac.id)<sup>4</sup>, [i\\_wayan\\_sudana@teknokrat.ac.id](mailto:i_wayan_sudana@teknokrat.ac.id)<sup>5</sup>, [okkyadi8@gmail.com](mailto:okkyadi8@gmail.com)<sup>6</sup>, [fajaranggit2001@gmail.com](mailto:fajaranggit2001@gmail.com)<sup>7</sup>, [nurfaqihardiantoro@gmail.com](mailto:nurfaqihardiantoro@gmail.com)<sup>8</sup>

Received: (19 May 2022)

Accepted: (26 May 2022)

Published : (15 September 2022 )

### Abstract

*Design is very necessary for SMK students with their designs being able to show their existence, be it for their school Instagram flyer or for themselves and most importantly if they have their own business they can design their own peacock product with their creativity. So we need a design introduction for students, one of which is the CANVA application which is an application or web that provides several attractive design templates and we can edit ourselves according to our tastes. With Canva we can design easily without having to have high skills in the art of design. That's why we introduced the Canva app for students to design their own flyer.*

**Keywords:** Application, Canva, Design, Student.

### Abstrak

Desain sangat diperlukan bagi siswa/siswi SMK dengan desain mereka bisa menunjukkan eksistensi mereka baik itu untuk pamflet instagram sekolah mereka ataupun untuk dirisendiri dan yang terpenting jika mereka memiliki usaha sendiri mereka bisa mendesain produk mereka sendiri dengan kreatifitas mereka. Jadi perlu yang namanya pengenalan desain untuk siswa/siswi, salah satunya dengan aplikasi CANVA yang merupakan aplikasi atau web yang menyediakan beberapa templet desain yang menarik dan mampu kita edit sendiri sesuai selera kita. Dengan canva kita bisa mendesain dengan mudah tanpa harus memiliki skill yang tinggi dalam bidang seni desain. Maka dari itu kami mengenalkan aplikasi canva bagi siswa/siswi untuk mendesain pamflet mereka sendiri.

**Kata Kunci:** Aplikasi, Canva, Desain, Siswa.

### To cite this article:

Qadhli Jafar Adrian., et al. (2022). PENGENALAN APLIKASI CANVA KEPADA SISWA/SISWI SMKN 1 TANJUNG SARI, LAMPUNG SELATAN. Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS), Vol(3), 187-191.

## PENDAHULUAN

Canva adalah suatu Aplikasi atau Web situs atau aplikasi yang menyediakan tools untuk membuat desain grafis dan publikasi secara online. Anda dapat mengakses Canva melalui website, aplikasi PC, maupun handphone. Hal ini tentu semakin memudahkan anda berkreasi di manapun dan kapanpun. Dikenal karena kemudahan akses dan penggunaannya, tak heran jika Canva menjadi andalan bagi mereka yang ingin menciptakan konten visual tanpa perlu ahli di bidangnya. Tidak hanya mudah digunakan, Canva juga menyediakan ribuan template yang bisa digunakan oleh pemula dengan sangat mudah. Aplikasi ini bisa Anda gunakan secara gratis, namun ada pula versi berbayar dengan tambahan tools dan template yang lebih lengkap. (Amelia et al., (2017); Hanifa (2018)). Perkembangan teknologi semakin canggih, tidak hanya dibagian teknologinya saja tetapi didalam.

meningkatkan eksistensi suatu pemerintahan ataupun pelaku bisnis dan produk itu sangat tergantung sekali dengan desain grafis suatu produk, dengan diiringi oleh media sosial yang aktif untuk mengeksistensi sebuah produk ataupun sebuah instansi. Maka dari itu kami melaksanakan pengabdian kepada masyarakat (PKM) yaitu Sosialisasi mengenai aplikasi canva untuk desain grafis bagisiswa/siswi smkn 1 tanjung sari lampung selatan. Oleh Tim Teknik Elektro dan Mahasiswa Universitas Teknokrat Indonesia.

## **METODE PELAKSANAAN**

### ***Tempat dan Waktu***

SMKN 1 Sukdana, Lampung Timur. Kamis, 17 Maret 2022

### ***Khalayak Sasaran***

Sasaran utama kami adalah siswa/siswi SMKN 1 Sukdana, Lampung timur

### ***Metode Pengabdian***

Metode pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat, yaitu: pertama, persiapan. Tahap persiapan meliputi:

- 1) Administrasi.
- 2) Koordinasi dengan pihak khalayak sasaran (kepala sekolah SMKN 1 Sukdana)
- 3) Penyiapan materi kegiatan pengabdian.
- 4) Persiapan narasumber.
- 5) Penyiapan waktu dan tempat pelaksanaan kegiatan.
- 6) Checking terakhir.

Tahap Kedua pelaksanaan.

Pelaksanaan kegiatan dalam bentuk sosialisasi dengan judul: Penerapan aplikasi Canva siswa/siswi smkn 1 tanjung sari lampung selatan. Untuk memahami aplikasi Canva.

Ketiga evaluasi program.

Evaluasi program yang dimaksud meliputi: evaluasi pemahaman siswa/siswi tentang fitur dan templet yang ada dalam aplikasi Canva tersebut.

### ***Rincian Kegiatan Kunjungan***

| No | Kegiatan  |
|----|---|
| 1  | Survei lokasi, pengurusan izin dan diskusi dengan manajemen mitra |
| 2  | Diskusi dan wawancara tim pengabdian untuk persiapan pemateri     |
| 3  | Merancang materi dan penjelasan IoT                               |
| 4  | Kegiatan pelatihan IoT dan penulisan laporan kegiatan             |

### ***Partisipasi Mitra***

Dalam partisipasi pihak sekolah, terutama kepala sekolah dan Guru-guru sangat mendukung dengan diadakannya pelatihan IoT bagi siswa/siswi mereka dan antusias para siswa/siswi sangatlah bersemangat dalam pelatihan IoT ini.

## **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dari sosialisasi program pengabdian kepada masyarakat, antusias siswa/siswi sangat tertarik dengan desain Canva mengingat desain adalah salah satu kebutuhan mereka terutama dalam bidang editing foto dan pembuat player/pamflet.

Perkembangan paling muktahir adalah kecanggihan teknologi yang diaplikasikan pada setiap peralatan kebutuhan manusia. Melalui kegiatan PKM ini diharapkan lewat pendidikan terkait dasar dan pemanfaatan internet

secara luas dapat memacu siswa dan guru di SMK tersebut memanfaatkan internet secara lebih maksimal dan positif.



**Gambar 1.** *Penyampaian Materi Desain Canva*



**Gambar 2.** *Pelatihan Desain Canva*



**Gambar 3.** *Pelatihan Desain Canva*



**Gambar 4.** *Penyampaian Materi Desain Canva*

### **KESIMPULAN**

kegiatan pengabdian yang sudah dilakukan berupa penyampaian materi dan pendampingan mengenai pelatihan desain menggunakan aplikasi Canva, sangat membantu sekali terutama untuk sekolah dan diri siswa/siswi karena mampu mereka mampu mendesain dengan cukup bagus tanpa harus memiliki skill yang tinggi didalam bidang desain.

### **UCAPAN TERIMA KASIH**

Ucapan terima kasih juga kami sampaikan kepada Universitas Teknokrat Indonesia yang telah mendukung kegiatan ini beserta tim pengabdian kepada masyarakat yang telah terjun bersama dalam melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Tak lupa, kami juga menyampaikan terimakasih kepada kepala sekolah. Yang telah memberikan kami kesempatan dalam pengabdian sekolah binaan dan sebagai tempat pelaksanaan kegiatan serta semua pihak yang telah membantu terlaksananya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini. Kami menyadari bahwa kegiatan pengabdian ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kendala yang dijumpai di lapangan. Oleh karena itu, kegiatan-kegiatan sebagai tindak lanjut program ini sangat kami harapkan agar manfaatnya dapat dirasakan lebih luas oleh seluruh lapisan masyarakat.

### **REFERENSI/DAFTAR PUSTAKA**

- Yuda eko. (2018) <https://idcloudhost.com/mengenal-canva-dan-cara-menggunakannya/>
- Ariyus, S. D. (2007). Interaksi Manusia Dan Komputer. Yogyakarta: Andy Offset.
- Arthur, Rene. (2009). Desain Grafis: dari mata turun ke hati. Bandung: Penerbit Kelir.
- Darmaprawira W.A. Sulasmi. (2002). Warna: teori dan kreativitas penggunaannya ed. Ke-2. Bandung: ITB.

**BIOGRAFI PENULIS**

|   |  |
|---|--|
|    | <p><b>JAKA PERSADA SEMBIRING, S.Kom., M.Cs</b> tempat tanggal lahir, Bandar Lampung, 26-01-1989 Lampung, merupakan lulusan sarjana S1 STMIK Teknokrat Informatika tahun lulus 2013 Dan S2 di Universitas Gajah Mada jurusan computer science tahun lulus 2021 dan sekarang ini sedang aktif mengajar di universitas teknokrat indonesia</p>                              |
|    | <p><b>AKHMAD JAYADI, S.Kom., M.Cs.</b> tempat tanggal lahir, Bumi kencana, 17-07-1994 Lampung tengah, merupakan lulusan sarjana S1 STMIK Teknokrat Informatika tahun lulus 2016 Dan S2 di Universitas Gajah Mada jurusan computer science tahun lulus 2020 dan sekarang ini sedang aktif mengajar di universitas teknokrat indonesia</p>                                 |
|   | <p><b>NOVIA UTAMI PUTRI, S.T,M.M.</b> tempat tanggal lahir, Bandar Lampung, 14-11-1990 Lampung, , merupakan lulusan sarjana S1 Universitas Lampung tahun lulus 2013 Dan S2 di Universitas Sang Bumi Ruwa Jurai tahun lulus 2016 dan di universitas Lampung Teknik elektro tahun lulus 2021 dan sekarang ini sedang aktif mengajar di Universitas Teknokrat Indonesia</p> |
|  | <p><b>QADHLI JAFAR ADRIAN, S.Kom., M.I.T</b> tempat tanggal lahir, Bandar Lampung, 24-12-1987 Lampung, merupakan lulusan sarjana S1 Universiti Utara Malaysia tahun lulus 2011 Dan S2 di International Islamic University Of Malaysia tahun lulus 2013 dan sekarang ini sedang aktif mengajar di Universitas Teknokrat Indonesia Sebagai Kaprodi Teknik Elektro</p>      |
|  | <p>I Wayan Sudana, tempat tanggal lahir way haru, 12-april-2000, bengkuntat pesisir barat. Lulusan SMA Yadika Bandar lampung pada tahun 2019, sekarang sedang melanjutkan studi diperguruan tinggi Univeristas Teknokrat Indonesia, jurusan S1 Teknik Elektro.</p>   |
|  | <p>Fajar Anggit Nugroho, tempat tanggal lahir Bandar Lampung, 25 Agustus 2001. Lulusan SMKN 2 Bandar Lampung pada tahun 2019. sekarang sedang melanjutkan studi diperguruan tinggi Univeristar Teknokrat Indonesia, jurusan S1 Teknik Elektro</p>  |
|  | <p>Okky Adi Darmawan Sukadana, 25 Oktober 2000, Lampung Timur. SMA N 17 Bandar Lampung Lulus 2019, sekarang sedang melanjutkan studi diperguruan tinggi Univeristas Teknokrat Indonesia, jurusan S1 Teknik Elektro.</p>  |