



PENERAPAN WEBSITE DESA KUNJIR KECAMATAN RAJA BASA

Damayanti¹, Rusliyawati², Erliyan Redi Susanto³, Arif Budiman⁴, Dian Novita⁵, Ayu Febriyani Bachtiar⁶, Anton Mahendra⁷

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia^{1,2,3,7}

Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia⁶

Program Studi Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Teknokrat Indonesia⁵

Email : damayanti@teknokrat.ac.id¹, rusliyawati@teknokrat.ac.id², redyers@gmail.com³,
arief.budiman10@teknokrat.ac.id⁴, diannovita@teknokrat.ac.id⁵, Ayu_febriyani_bachtiar@teknokrat.ac.id⁶,
mahendraanton52@gmail.com⁷

Received: (14 Januari 2022)

Accepted: (24 Januari 2022)

Published : (15 Maret 2022)

Abstract

As a result of the COVID-19 pandemic, the community is hampered in carrying out activities, one of which is obtaining information from village officials. In addition, the COVID-19 pandemic has paralyzed village development economic growth activities. Kunjir tourism village is one of the villages located in South Lampung. Kunjir Village has the potential for economic growth in the tourism sector. The potential in Kunjir village is not widely known by various tourists. Analysis of the problems found by the service team is that there is no website to disseminate information about Kunjir village. The service team carried out this PKM by creating a website in Kunjir village so that the website could introduce Kunjir village with various information about the potential in Kunjir village which aims to revive the economy in Kunjir village. This website is an effort to introduce or disseminate information about Kunjir village by utilizing information dissemination through technology that can be used by village officials.

Keywords: website, technology, information, village, PKM

Abstrak

Akibat adanya pandemi COVID-19 ini membuat masyarakat terhambat dalam menjalankan aktivitas salah satunya memperoleh informasi ke perangkat desa. Selain itu pandemi COVID-19 telah melumpuhkan aktivitas-aktivitas pertumbuhan perekonomian pembanguna desa. Desa wisata Kunjir merupakan salah satu desa yang terletak di Lampung Selatan. Desa Kunjir memiliki potensi pertumbuhan perekonomian dibidang pariwisata. Potensi di desa Kunjir ini belum banyak diketahui oleh berbagai wisatawan. Analisis permasalahan yang ditemukan oleh tim pengabdian yaitu belum adanya website untuk menyebarkan informasi tentang desa Kunjir. Tim pengabdian melakukan PKM ini dengan membuat website di desa Kunjir agar website dapat mengenalkan desa Kunjir dengan berbagai informasi mengenai potensi di desa Kunjir yang bertujuan untuk membangkitkan perekonomian yang ada di desa Kunjir. Website ini merupakan upaya mengenalkan atau penyebaran informasi tentang desa Kunjir dengan memanfaatkan penyebaran informasi melalui teknologi yang dapat digunakan oleh perangkat desa.

Kata Kunci: website, technology, information, desa, PKM

To cite this article:

Damayanti, Rusliyawati, Erliyan Redi Susanto, Arif Budiman, Dian Novita, Ayu Febriyani Bachtiar, Anton Mahendra. (2022). PENERAPAN WEBSITE DESA KUNJIR KECAMATAN RAJA BASA. Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS), Vol(3), 49-54.

PENDAHULUAN

Saat ini dunia sedang menghadapi masalah pandemi virus COVID-19, di seluruh bagian dunia sedang berjuang agar virus COVID-19 ini tidak menjadi semakin meluas dan menyebar ke setiap orang. Dampak COVID-19 tersebut berdampak luas di banyak sektor. Sehingga perekonomian semakin terhambat dan pembatasan aktivitas masyarakat berpengaruh pada bisnis dan berimbas kepada perekonomian di masyarakat (Putra and Dana, 2016). Salah satu sektor yang terdampak akibat pandemi ini salah satunya adalah sektor pembangunan desa (Ulya, 2020).

Akibat adanya pandemi COVID-19 ini membuat masyarakat terhambat dalam menjalankan aktivitas salah satunya memperoleh informasi ke perangkat desa. Selain itu pandemi COVID-19 telah melumpuhkan aktivitas-aktivitas pertumbuhan perekonomian pembanguna desa. Desa wisata Kunjir merupakan salah satu desa yang terletak di Lampung Selatan. Desa Kunjir memiliki potensi pertumbuhan perekonomian dibidang pariwisata. Potensi di desa Kunjir ini belum banyak diketahui oleh berbagai wisatawan. Masyarakat di desa ini mengandalkan mata pencarian dengan menjadi nelayan sekaligus menyediakan transportasi wisatawan yang berkunjung ke desa ini yang akan berencana bertujuan mendatangi pulau-pulau disekitaran desa Kunjir. Berdasarkan analisis permasalahan yang ditemukan oleh tim pengabdian yaitu belum adanya website untuk menyebarkan informasi (Airlangga, Harianto and Hammami, 2020) tentang desa Kunjir. Sehingga tim pengabdian melakukan PKM ini dengan membuat website di desa Kunjir agar website dapat mengenalkan desa Kunjir dengan berbagai informasi mengenai potensi di desa Kunjir yang bertujuan untuk membangkitkan perekonomian yang ada di desa Kunjir. Website ini merupakan upaya mengenalkan atau penyebaran informasi tentang desa Kunjir dengan memanfaatkan penyebaran informasi melalui teknologi yang dapat digunakan oleh perangkat desa. Teknologi Informasi memberikan kemudahan dan efiseinsi dalam penyebaran informasi (Hadi Sucipto *et al.*, 2020).

METODE PELAKSANAAN

Mitra pada pengabdian kepada masyarakat ini yaitu kantor desa Kunjir Kecamatan Raja Basa. Pengabdian dilaksanakan pada bulan Oktober 2021 sampai Januari 2022. Pengabdian ini memiliki sasaran yaitu pembuatan website untuk perangkat desa dalam menyebarkan informasi mengenai desa dan potensi yang terdapat di desa Kunjir. Selanjutnya pengabdian ini dimulai dengan melakukan perencanaan dimulai dengan melakukan survei di desa Kunjir. Kemudian untuk kebutuhan pembuatan website tim pengabdian melakukan pengumpulan data. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara kepada pihak mitra yaitu perangkat desa. Kemudian tim pengabdian juga melakukan observasi ke desa Kunjir.

Pelaksanaan kegiatan pengabdian ini dilaksanakan dengan tahapan kegiatan diantaranya yaitu:

1. *Requirements Analysis* (Analisa Kebutuhan)

Pada tahap ini tim pengabdian lebih banyak berkomunikasi terhadap kebutuhan mitra dan melakukan survei ke lokasi tersebut yang bertujuan software yang buat sesuai apa yang dibutuhkan oleh mitra. Kunjungan ke Desa Kunjir telah dilaksanakan.

2. *Design*

Pada tahap ini tim membuat desain aplikasi dengan data yang telah kumpulkan sesuai dengan kebutuhan mitra. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan *Use Case Diagram*.

3. *Development*

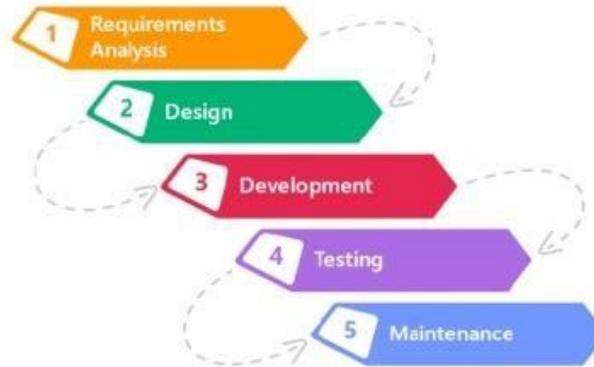
Tahap selanjutnya tim menerjemahkan desain yang telah dibuat ke dalam bahasa mesin, dengan menggunakan kode bahasa pemrograman. Tahapan ini merupakan tahapan yang nyata dalam mengerjakan suatu sistem.

4. *Testing* (Pengujian Program)

Pada tahap ini pengujian dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat apakah sudah sesuai dengan desain dan kebutuhan dari mitra dan memastikan bahwa tidak ada kesalahan pada aplikasi sebelum aplikasi diserahkan kepada mitra. Dalam tahapan ini akan banyak berkoordinasi dengan mitra.

5. *Maintenance* (Pemeliharaan Program)

Tahap selanjutnya *maintenance* mencakup koreksi *error* atau perbaikan terhadap program dan pengembangan sistem.



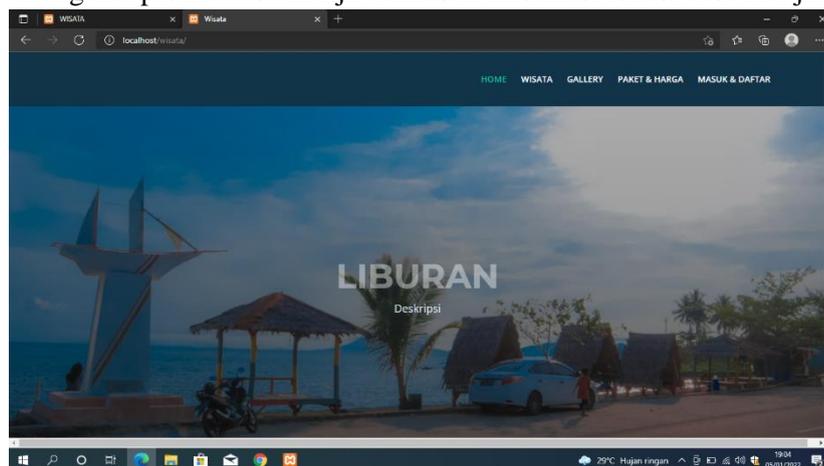
Gambar 1 Tahapan Pelaksanaan Pengabdian

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengabdian ini menghasilkan aplikasi berupa website desa kunjir yang memberikan informasi terkait desa kunjir dan potensi pariwisata yang terdapat di desa kunjir. Berikut tampilan antar muka website desa Kunjir yang di terapkan oleh tim pengabdian.

1. Menu Utama Website Desa Kujir

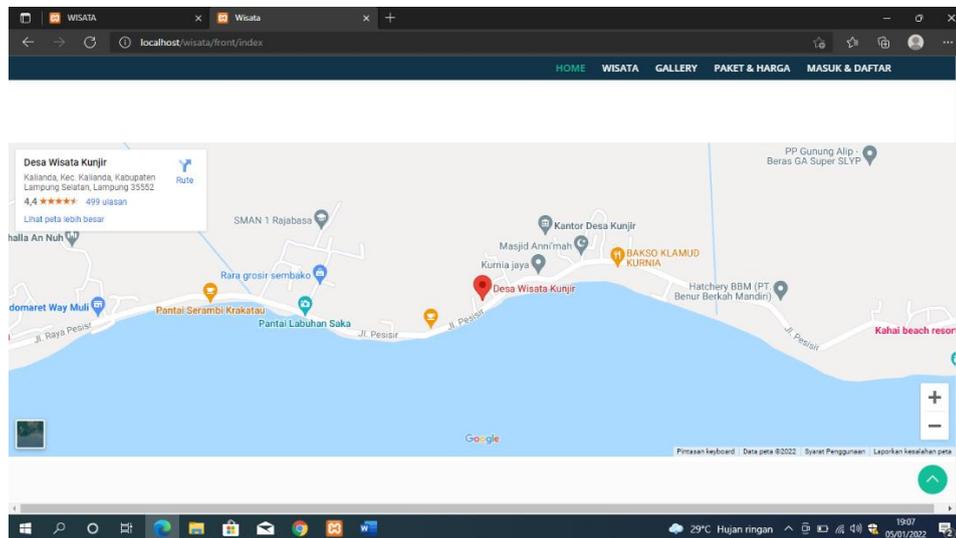
Tampilan menu utama ini menampilkan halaman pertama website desa Kunjir. Halaman Utama ini terdapat sub menu Home, wisata, gallery, Paket dan Harga. Menu Home menampilkan informasi mengenai profile desa Kunjir termasuk informasi lokasi desa Kunjir.



Gambar 2. Menu Utama Tempilan Website Desa Kunjir

2. Tampilan Lokasi Desa Kunjir

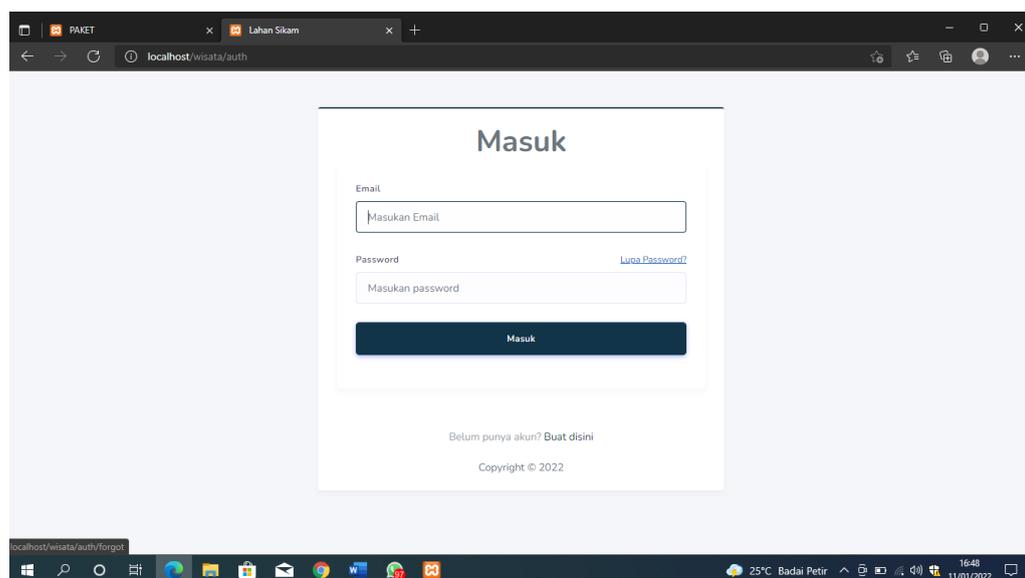
Menu ini menampilkan lokasi desa Kunjir dengan menampilkan peta atau google map desa Kunjir sehingga memudahkan pengguna untuk dapat mendatangi desa Kujir. Berikut tampilan lokasi desa Kunjir



Gambar 3. Lokasi Desa Kunjir

3. Tampilan Menu Login Pengguna

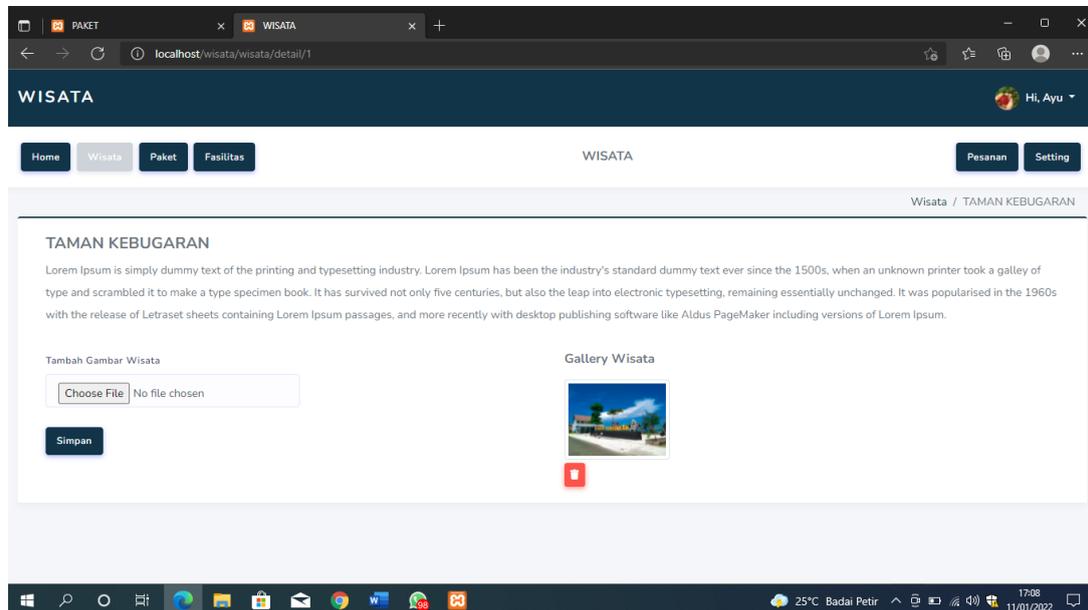
Menu tampilan pengguna adalah menu untuk memfasilitasi pengguna untuk masuk atau login ke website desa Kunjir. Berikut tampilan menu login pengguna.



Gambar 4. Menu Login Pengguna

4. Menu Tampilan Data Wisata

Menu ini adalah menu untuk memberikan informasi terkait postensi-potensi wisata yang ada di desa Kunjir. Berikut tampilan menu data wisata:



Gambar 5. Menu Data Wisata

KESIMPULAN

Berdasarkan kegiatan dan hasil dari pelaksanaan pengabdian ini disimpulkan bahwa pengabdian ini telah menghasilkan website desa Kunjir. Aplikasi website ini dapat memberikan informasi mengenai desa Kunjir dan mengenai informasi potensi-potensi di desa Kunjir terutama potensi objek wisata. Dengan adanya website ini dapat memberikan informasi kepada masyarakat luas yang ingin mendatangi wilayah desa Kunjir sehingga mampu meningkatkan perekonomian masyarakat desa Kunjir.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Teknokrat Indonesia melalui Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) atas dana yang dihibahkan dalam melakukan pengabdian ini dengan program PKM desa Binaan.

REFERENSI/DAFTAR PUSTAKA

- Airlangga, P., Harianto, H. and Hammami, A. (2020) 'Pembuatan dan Pelatihan Pengoperasian Website Desa Agrowisata Gondangmanis', *Jumat Informatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), pp. 9–12. Available at: https://ejournal.unwaha.ac.id/index.php/abdimas_if/article/view/1046.
- Hadi Sucipto *et al.* (2020) 'Implementasi Aplikasi E-Surat Pada Perangkat Desa Di Desa Menturus Kudu Jombang', *ABIDUMASY Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 1(1), pp. 34–41. doi: 10.33752/abidumasy.v1i1.654.
- Putra, I. and Dana, I. (2016) 'Pengaruh Profitabilitas, Leverage, Likuiditas Dan Ukuran Perusahaan Terhadap Return Saham Perusahaan Farmasi Di Bei', *E-Jurnal Manajemen Universitas Udayana*, 5(11), p. 249101.

Ulya, H. N. (2020) 'Alternatif Strategi Penanganan Dampak Ekonomi Covid-19 Pemerintah Daerah Jawa Timur Pada Kawasan Agropolitan', *El-Barka: Journal of Islamic Economics and Business*, 3(1), pp. 80–109. doi: 10.21154/elbarka.v3i1.2018.

Sommerville, I. (2011) *Software Engineering 9th Edition*. Addison-Wesley